第6学年 図画工作科学習指導案

題材 くねくねアート ランプシェード 指導観

- 本題材は、アルミ針金を曲げたり、つないだりしてランプシェードの形を発想し、楽しみながら作ることをねらいとしている。また、次の4点から、本題材は造形的な資質や能力を伸ばす上で有意義であると考える。
 - ① 柔らかく簡単に曲がるアルミ針金を主材料としているため、試行錯誤しながら自分の思いに合った形を意欲的に表現することができる。
 - ② アルミ針金を曲げる・折る・つなぐ・丸 めるなどの活動を試していく中で、自分の 思いに合った形を思いつくことができる。
 - ③ 材料であるアルミ針金は柔らかく児童のおもいのままに形を変えることができるため、折ったり曲げたりしながら作りたい形を作ることができる。また、明かりを点灯することで、色セロハンや和紙など光の効果を生かして材料を加えることができ、さらに発想を広げてつくることを楽しむことができる。
 - ④ 製作途中・完成段階に鑑賞することで、 互いの表現のよさや違いを見つけ、それぞれの表したいことを感じ取って、自分の作品に生かすことができる。
- 本学級の児童は、1学期にドライポイントの 学習を行った。導入や表現過程での鑑賞を通 して、ドライポイントの表現方法や効果など を考えながら作品のよさや美しさを感じ取っ てきた。図エノートから伺える鑑賞活動の様 子は、細かくかけているかという視点で鑑賞 している児童が46%だった。また、登場人 物の気持ちや作者の表現意図をとらえて鑑賞 している児童が22%だった。このことから、 細かくかけていることが、よさや美しさとと らえている児童が多いと言える。

しかし、登場人物の気持ちや作者の表現意 図をとらえるとは言っても、「一生懸命さが 伝わってくる」「眠そう」などといった作品からの印象を簡単なことばでの解釈にとどまっている。形や色と自分のイメージを関連付けたり、根拠を明確にしたり、より自分が作品の中に入り込んだよさや美しさのとらえ方までには至っていない姿が見受けられた。

また、「友達の作品を見るのは楽しい」と感じている児童は94%「友達の作品のよさや美しさを伝えられる」は、75%いる。このことから鑑賞活動を楽しみ友だちの作品のよさや美しさを見つけ伝えることができる児童が多いと言える。しかし、「自分の作品のよさを伝えられる」は63%にとどまり、ことから友達の作品を鑑賞する活動において、感じたことや思ったことを話す中で表し方の変化や表現意図や特徴などをとらえる課題に取りてい、自分の作品のよさを伝える課題に取り組ませたり、作品や他者に対して自己を投影し、新たな自分を発見し、見つめ直すことができるような指導の工夫を行ったりする必要があると考えられる。

○ 本題材の指導にあたっては、まず、ランプシェードの参考作品を提示し、用途や仕組みを理解させる。次に、ランプシェードを家のどこに置いてどのように使うか考えさせた後、ペンチの使い方や針金の接合の仕方を身につけさせることで材料の特徴を生かした造形活動への意欲をもたせたい。

そして、材料の特徴を生かして自分が表したいことを図エノートにアイデアスケッチする。この時に、友達と話し合う場を設定することで、お互いの発想のよさに気づき、発想を広げることができると考えられる。

自分の表したいことが決まったら,思いに沿った形を作らせていく。骨組みを丈夫につくるためにつなぎ方や止め方,補強など工夫できるように,針金と針金のつなぎ方や止め方について演示をした後,資料を提示する。

形ができたら,より自分の思いに近づくよ うに付加材料で装飾する。この時に,実際に 暗い場所で点灯させて見る場を設定することで、さらに自分の思いに近づくように試行錯誤することができると考えられる。

制作途中や完成した時点で作品を鑑賞する 活動では、自分や友達の表したいことを感じ 取りながら、作品のよさを味わうことができ るようにする。

最後に暗くした教室に作品を展示し, まず 1つの作品を全員で鑑賞する。作品を通して 感じたことを自由に話し合う中で出てきた視 点を拾い上げた後その視点に沿って、友達の 考えを第3者的にも聞く事が出来, また話を 練り上げることができじっくり作品に関わる ことで見方を広げたり深めたりできる4人組 で鑑賞する。友だちの作品から受けた印象や 気に入った角度から「世界にひとつしかない ランプ」を作者になったつもりで短いお話で 表現する。その後、自分の作品の頑張ったと ころや、どのような思いでつくったのかを伝 える。3人は、それについての質問や感想を 自由に話し合う。このような活動を通して, 自分が友だちの作品の中に入り込んでよさや 美しさをとらえることができるようにする。

目標

○ 実際に使うところを想像し、楽しみながら つくることができる。

(造形への関心・意欲・態度)

- 針金の線を折ったり、曲げたりしながら発 想して、作りたい形を思いつくことができる。 (発想や構想の能力)
- 加工の順番を考え、ペンチなどの用具を安 全に使い自分の思いに合った形に表現するこ とができる。

(創造的な技能)

○ 作品を点灯し、お互いの表現のよさや美し さなどについて感じたことを伝え合うことが できる。 (鑑賞の能力)

題材における指導事項・評価規準・指導方法(全8時間)

AGE 1/1	にわりる拍导事項・			技	鑑	カム (主の時間)		
	W 70 Y 41	関	発			日本の芸術出郷	₩ / ★ 本 - 平	15 /
	学習活動	意	構	能	賞	具体の評価規準	指導事項	指導方法
表	1. 参考作品を鑑	0	0	0	0	・参考作品のよさ	○ 材料のアルミ針	・ ランプシェード
l ,	賞し, ランプシ					を感じとることが	金の特徴や感触を	とはどのようなも
た	ェードの仕組み					できる。 (鑑)	味わわせ、効果に	のか,参考作品を
11	と用途を理解す					・ ランプシェード	気付き、生かすこ	鑑賞させ興味・関
۲	る。					をつくっていくこ	٤.	心をもたせる。
と	2. アルミ針金の					とに関心をもつこ	○ アルミ針金の安	・ 主な材料となる
を	安全な扱い方や					とができる。	全な扱い方	アルミ針金やペン
明	ペンチの使い方					(関)	・先端を丸める	チの安全な使い方
確	について理解す					・ ランプシェード	・長いものは二つに	の指導をする。
に	る。					の仕組みとアルミ	折る	
す	(1時間)					針金の特徴を知る	・つなぎ方止め方巻	
る						ことができる。	き方	
						(発)	○ペンチの使い方	
						安全にペンチを	・切り方	
						使うことができる	・曲げ方	
						(技)	・ねじり方	
	3. 材料の特徴を	0	0		0	・ 表したいことを	○ どこに置き,ど	・ 図エノートに,
自	生かして自分が					意欲的に考えるこ	のような気持ちに	点灯するとどんな
分	表したいことを					とができる。	なるのか、そのた	気持ちになれるの
の	図工ノートにア					(発)	めにどんな形にし	か・どこに置くの
表	イデアスケッチ					・用途やアルミ針金	どんな付加材料を	か・どんな形か・
し	する。					の特徴をとらえた	つけるのかを明確	飾りなど、自分の
方						形を考えることが	にすること。	思いをもたせるよ
を	(1時間)					できる。 (発)		うに項目立ててア
決						それぞれの表し		イデアスケッチさ
め						方のよさを見つけ		せる。
る						ることができる。		・ 友だちと話し合
						(鑑)		う場を設定し、お
						自分が表したい		互いの発想のよさ
						ことに合う表し方		に気づき,発想を
						を決めることがで		広げることができ
						きる。		るようにする。
						(発)		
l	I	I	1	l	l	I	I	I

材	4. 材料の特徴を	0	0	0		・ 骨組みを丈夫に	○ 自分が表したい	・ ペンチの安全で
料	生かして自分が					つくるためにつな	ことに合わせて,	正しい使い方を再
0)	表したい形に表					ぎ方や止め方,補	形を考えているこ	確認する。
特	す。					強など工夫しなが	と。	
徴	(3時間)					らつくっている。	○ 骨組みを丈夫に	・ 針金と針金のつ
を						(技)	つくるためにつな	なぎ方や止め方に
生						・加工の順番を考	ぎ方や止め方,補	ついて演示をした
か						えバランスを確か	強など工夫しなが	後,資料を提示す
L						めながら計画的に	らつくること。	る。
て	5. より自分の思					つくっている。		・ さらに自分の思
表	いに近づくよう					(発)		いに近づくよう試
す	に付加材料で装					・ 考えたことをも		行錯誤できるよう
	飾する。					とにペンチを適切		に,実際に暗い場
	(2時間)					に使用しつくって		所で点灯させて見
						いる。 (技)		る場を設定する。
	6. お互いの作品	\circ			0	・自分や友だちの作	○ 表したかったこ	・ ひとつの作品を
	を鑑賞し、よさ					品を鑑賞する活動	と,そのための工	全体で鑑賞し,鑑
	や美しさを認め					に,意欲的に取り	夫やがんばったこ	賞の視点をもたせ
鑑	合う。					組んでいる。	となど意欲的に自	る。
賞	(1時間・本時)					(関)	分の作品を紹介す	・ 友達の作品を見
す							ること。	て,どんな思いが
る						・ 自分や友だちの	○ 友達の表現のよ	伝わってくるの
						作品のよさや美し	い所に気付き, 自	か,そう思う理由
						さを見つけてい	分の作品に生かそ	も言わせる。
						る。 (鑑)	うとしているこ	よさや美しさを
							と。	認め合えるような
							○ 視点をもって友	グルーピングをお
							だちの作品を鑑賞	こなう。
							できたか自己評価	
							をすること。	

本時

平成21年11月13日(金)6校時 図工室本時目標

○ 自分が感じたことを自由に伝え、友だちの 感じ方と比べることで見方を広げたり深めた りしながら、作品を鑑賞する活動に意欲的に 取り組むことができる。

(関心・意欲・態度)

○ 視点に沿った鑑賞ができ、自分や友だちの 作品の表現のよさや美しさを見つけ、見方を 広げたり深めたりすることができる。

(鑑賞の能力)

授業仮説

作品の特徴や表現の意図を友達と話し合う場の設定および児童自ら視点に気付くような発問やことばかけの工夫を行えば、形や色や付加材料からこのように感じるという根拠を明確に伝えることができ、自分が一番面白いと思う場所と高さを見つける事により、よさや美しさを味わい、見方を広げたり深めたりすることができるであろう。

準備

- ○参考作品 2点
- ○図エノート ○付箋

本時の指導と評価の考え方

本時は、形や色や付加材料から感じたことの 根拠を明確にしたり、自分が一番面白いと思う 場所と高さを見つけて鑑賞し自分のイメージを 関連付けたりして、思考しながら作品のよさや 美しさを見つけることがねらいである。

本時の指導にあたっては、全員で参考作品を 鑑賞し、自由に感想を出し合う。形や色や付加 材料による効果からこのように感じる、という 根拠を明確にさせる事と、自分が一番面白いと 思う場所と高さを見つけて鑑賞するという視点 をつかませたい。

次に展示した作品を友達の考えを第3者的に

も聞く事が出来,また話を練り上げることができる4人組で鑑賞させる。友だちの作品から受けた印象や自分が一番面白いと思う場所と高さから見た「世界にひとつしかないランプ」を作者になったつもりで短いお話で表現する。その後,自分の作品の頑張ったところや,どのような思いでつくったのかを図エノートをもとにして伝える。作者以外の3人は,それについての質問や感想を自由に話し合う。これを繰り返し,グループ全員の作品を鑑賞する。そして、付箋に見つけたよさや美しさを書き、その友だちの図エノートに貼る。

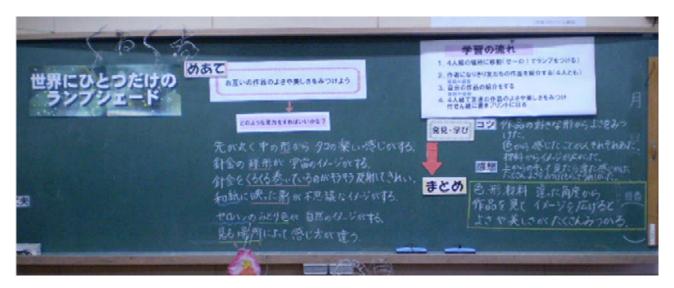
最後に視点をもって友だちの作品を鑑賞でき たか図エノートに自己評価をおこなう。また, 本時学習の感想も書かせる。

以上のようにして,児童が思考しながら作品 のよさや美しさを見つけられるようにしたい。

本時学習における指導事項・評価規準・指導方法

	学習活動	具体の評価規準	指導事項	指導方法
導	1. 本時のめあてを確	・本時のめあてを確か	○作品のよさや美しさを	「よさや美しさ」は自
入	認する。	め、学習の見通しをも	見つけようとするこ	由に自分らしく感じて
	めあて	っている。 (関)	と。	よいことをおさえる。
	お互いの作品のよさ			
	や美しさをみつけよう			
展	 2. ひとつの作品をも	作品の表現のよさや	○ 鑑賞の視点をもって	 ・ 児童がつくった作品
開	とにして、全員で鑑	美しさを見つけること	作品を見ることで、よ	の特徴から感じたこと
	賞の視点を広げたり	ができる。	さや美しさが見つける	を自由に出させる中
	深めたりする。	(鑑)	ことができるというこ	で、鑑賞の視点につな
	○ 作品のよさや美		と。	がることばに注目さ
	しさを見つけ,出			せ,視点を整理する。
	し合う。			
	3. 4人組で鑑賞す	・ 互いの作品を鑑賞す	 ○ 感じたことの根拠を	・ 4人組の作品は,同
	る。	る活動に意欲的に取り	明確にしたり、形や色	じ展示場所に配置す
	(1)友だちの作品から	組んでいる。 (関)	や場所と高さ等と自分	る。
	受けた印象や自分が	・ 鑑賞の視点をもちな	のイメージを関連付け	
	一番面白いと思う場	がら互いの作品のよさ	たりして、思考しなが	教師は各グループを
	所と高さから見た	や美しさを見つけてい	ら作品のよさや美しさ	まわり、なぜそう感じ
	「世界にひとつしか	る。 (鑑)	を見つけること。	たのか問い,根拠を考
	ないランプ」を作者			えさせたり、自分が一
	になったつもりで短			番面白いと思う場所と
	いお話で表現する。			高さを見つけて鑑賞し
	(2)自分の作品の頑張			ている子をひろいあげ
	ったところや,どの			たり鑑賞の視点に立ち
	ような思いでつくっ			返らる。
	たのかを図工ノート			
	をもとにして伝え			
	る。			
	(3)作者以外の3人			
	は、それについての			
	質問や感想を自由に			
	話し合う。			
終	4. 本時学習の感想を	・ 視点をもって作品を	○ 鑑賞の視点をもって	・ 図工ノートに書いた
末	書き、学習のまとめ	鑑賞できたか、図工ノ	作品を見ることで、よ	ことを数名に発表させ
	をする。	ートに自己評価と感想	さや美しさが見つける	る。
		を書き、学んだことを	ことができるというこ	
		確かめている。(鑑)	と。	

板書計画



発問計画

教師の発問・指示、説明、提案、助言、板書

T:今日は、みんなが作った作品を鑑賞する時 間ですね。まず、自分のめあてを確認しまし一確認する。 ょう。どうぞ。

T:今日のめあてです。【めあてを提示】 みんなで読みましょう。 さんはい。

お互いの作品のよさや美しさをみつけよう。

T: どのような見方をすればよさや美しさが見 つけられるかな?実際にみんなでやってみま しょう。

この作品を見てください。

【友達の作品を見せる】

どんな感じがしますか?感じたことを自由に 話してください。

T:和紙の赤い色がきれいだね。どんな感じが C:炎のような温かい感じがします。 する?

T: なるほど。和紙の赤い色から温かい感じが したんだね。

他には?

T:面白いね。この形からどんな感じがする? (何をイメージする)

T: なるほど。この形がイモムシが脱皮してい るように感じたんだね。特にどこからそう感 予想される児童の反応

図工ノートを見ながら自分のめあてを

C: めあてを読む

C: 和紙の赤い色がきれいです。

C:この形が面白いです。

C: イモムシが脱皮しているような感 じがします。

じたの?

T:なるほど。和紙のしわがやわらかそうな感 じがしたんだね。

どこの目線から見ると一番そう感じる?

T:今日の学習はお互いの作品のよさや美しさ をみつけます。どのような見方をすればいい のかな?その時に、今みんなで自由に話した ようになぜそう感じたのか、目線の位置など 考えながら見つけていけるといいですね。

T: 今からする事を言います。

【学習の流れを提示】

まず、この後4人組の作品場所に移動します。|2.作者になりきり友達の作品紹介(4人とも) 次に、作者になりきり作品の紹介をしましょ う。これを4人ともします。そして、自分の|3. 自分の作品の紹介 (4人とも) 質問や感想 作品の紹介をします。これも4人ともします。 4.4人組で友達の作品のよさや美しさをみつけ 必要な人は図工ノートを見ながらしてもかま いません。残りの3人は、質問をしてくださ い。それでは、時間は55分までです。どう ぞ。

【移動しランプを点灯したのを見計らい、教室|移動し終わったらランプを点灯する。 を暗くする】

T:時間です。よさや美しさを見つけ付箋に書 き、友達の作品紹介カードに貼りましょう。

T:図工ノートにふり返りを書きましょう。

その時に、どんな見方をして、よさや美し|C:同じ作品でも自分と違う感じ方を さを見つけたのか?今日の鑑賞をして感じたしている友達がいて、なるほどと思っ こと・発見したこと・学んだことを書きました。 よう。

T:よさや美しさは見つけられましたか? 学んだことや感想を発表してください。

T: 今日のまとめをしましょう。今日はお互い の作品を鑑賞しましたが、人それぞれ色々な 見方があったね。そのように色々な見方で作 品を見れば、よさや美しさをたくさん見つけ ることができるね。

C: 茶色で、和紙のしわがやわらかそ うな感じがするからです。

C:この目線の位置です。

学習の流れを見て確認する

- 1. 4人組の場所に移動(せ~ので点灯)
- 質問や感想
- 付箋紙に書き、作品紹介カードに貼る。

C: 自分が感じたことと同じように感 じている友達がいて嬉しかった。

C:友達の工夫がたくさんわかってよか った。よさをたくさん見つけられた。

世界にひとつだけのランプシェード 作品紹介カード

番	名前		
題名			
表したかったこと	・そのためにくふうし	,たところ	

友だちからよさや美しさをたくさんみつけてもらおう

図エノート①	6 O	番	名
「くねくねアート~ランプショ	<u> </u>		前

世界にひとつだけのランプシェードをつくろう ランプ ○ランプを点灯すると・・・どんないいことがおこるのかな? ○どこにどのように置く? ○~な感じが出るように どんな形にする?

~アイデアスケッチ~

形・色・材料・~な感じ など言葉や簡単な絵を自由にかきこもう。

図エノート②

6 の

番 名

「くねくねアート~ランプシェード~」 前

世界にひとつだけのランプシェードをつくろう

 $\bigcirc\bigcirc\triangle\times$

配時	学習活動	めあて	活動のふり返り	自己評価
		ランプシェード		ランプシェ
	ドについて知り	とはどのような		ードの役割
1	試しに針金で形	物か知り、試し		や道具の使
1	をつくろう。	に作りながら道		い方がわか
		具の使い方を知		った。
		ろう。		
	○ランプシェー			
\mathbf{Q}	ドのアイデアス			
2	ケッチをしよ			
	う。			
3	○つくってみよ			
	う。			
	_			
	Ŭ.			
4	○つくってみよ			
1	う。			
	_			
	○つくってみよ			
5	う。			
	○より自分の思			
	いに合うように			
6	飾りをつけよ			
	即りをうりょう。			
	ノ o			
	l Û			
	Y	1		

	П	
7	○より自分の 思いに合うよう に飾りをつけよ う。	-
8	○実際にランプ を点灯して、作 品を鑑賞しよ う。	-
		 _

できあがった自分の作品の紹介

写真添付