

## 第4学年 情報モラル教育学習指導案

## 1 指導観

○ 本学級の児童は、元気で何事にも好奇心旺盛といえる。パソコンなどの情報機器に興味関心が高く、パソコン室での学習はいつも目を輝かせている。教室で使うパソコンやプロジェクタなども集中して見ている様子である。アンケートによると、家でパソコンを使っている児童はクラス全体の75%という結果が出ている。半数以上がパソコンを利用していることが分かる。家でインターネットを使用している児童は63%で、主な目的はWEBページの閲覧やゲームが挙げられる。また携帯電話を持っている児童は27%という結果が出ている。アンケートから、日常的に情報機器に触れている児童は多いことが分かった。しかし、家でパソコンを利用するときのルールがあるか聞いてみると、40%ということで、半数にも達しなかった。携帯電話を使用するときのルールがあるか聞いてみると、44%と、これも同じような結果が出た。そして情報モラルという言葉を知っているか聞いてみると、聞いたことがあるが意味を知らないが18%。聞いたことがないが69%。意味を知っている児童は0%という結果が出た。情報機器に触れる児童は多いが、ルールやマナー、情報モラルの認識についてはかなり低いという結果が出た。情報モラル教育を確実に指導し、情報機器に対しての正しい知識、利用を学ぶ必要があるといえる。また本指導案では、日常的に短時間で情報モラル教育の指導ができるように、授業時間を15分間とした。

○ 児童の実態に考慮して、以下の点に留意して指導を行っていく。

まず、パソコンのインターネットを使用する上で気をつけること、大切なことを学ぶようにする。今までに児童は家だけでなく、学校の調べ学習などにおいてもWEBページを開き、必要な情報を集めてきた。しかし、インターネット活用に対する正しい知識、対処をしっかりと身につけないまま検索しているため、個人によって検索能力が非常に異なっていた。また、友達同士で興味本位にWEBページを開いている場面も少なくなかった。インターネット上に潜む危険なサイトを理解し、インターネットの基本的なルール、マナーを学ぶことで、安全に調べ学習ができるようにする。

次に、インターネットにある多くの情報は必ずしも正しくないことを知る。偏った情報だけでなく、多くの情報を取捨選択して実践していくことで、確かな調べ学習を実現できるようにする。

次に著作権について考える。WEBページの閲覧について知識を得たことで、著作物に意識せず気軽に自分の物にしようとして取り入れてしまう恐れもある。身の回りのものに著作件があるだけでなく、友達が製作したのもでも著作権が発生することを理解し、自分や友だち、WEBページ上の作品を大切にする気持ちを育てる。

次は電子メールの書き方について考える。電子メールは気軽に自分の知らせたいことを送信できる利点がある。しかし、電子メールは相手の顔が分からないため、表情や考えていることまで理解することができない。それゆえに電子メールを使ったことで伝えたかったことと異なるニュアンスで相手を不快にさせてしまう恐れがある。どんな文章にすれば相手に本当の気持ちが伝わるか考えるようにする。手紙のやりとりも増えてきたので、メールに限らず文章について考える時間といえる。

最後にネット依存と健康について考える。本学級の児童はパソコンを使える環境であっても、毎日多くの時間をインターネットに費やしているわけではない。しかし、テレビゲーム、携帯ゲーム、テレビなどを当てはめると総合的に情報機器、電子機器を利用している時間は非常に高いといえる。長い時間情報メディアに関わっている心身ともに不健康になり、日常生活に支障を来す場合がある。それを知らないまま、インターネットの魅力にとりつかれネット依存になってしまえば、多くのものを失ってしまう。ネットの魅力にはまりすぎないように、自分の体について考えるために、コンピュータの使いすぎの恐ろしさについて学んでいくようにする。

これらの活動を通して基本的な情報モラルの知識を身につけ、正しく情報機器を利用していくようにする。

## 2 指導計画

	題材名	◎目標 ※指導内容
1次	インターネットの正しい利用について考えよう	◎インターネットを利用するときのルールとマナーを知り,理解することができる ※パソコンのインターネットを使用する上で気をつけること,大切なことは何か話し合う
2次	情報の信憑性 ～正しい情報とは何か考えよう～	◎インターネットの情報にはまちがったものがあることを知り,理解することができる ※プレゼンテーションを見て,WEB ページの情報が必ずしも正しいとは限らないことを知る
3次	著作権とは何か考えよう	◎著作権を知り,自分の情報や他人の情報を大切にすることができる ※友だちのデータをコピーしてしまった話をもとに,著作権について考える
4次	手紙(メール)の書き方を考えよう	◎メールを受ける側の気持ちを考えて文章を組み立てることを理解する ※メールの文章で友だちを気付かないうちに傷つけてしまう話を読み,考える
5次 (本時)	ネット依存について考えよう	◎ネット依存を知り,心身の健康に問題が起きないようにコンピュータを楽しむことを理解することができる ※インターネットの楽しさについて考えるとともに,コンピュータをしすぎる危険について考える

### 3-4 本時指導案

#### 1 題材名 手紙（メール）の書き方を考えよう

#### 2 教材観

仲のよい友だち同士ほど、周りの人が聞いていたらひどく乱暴な言葉遣いになっている場合がある。自分たちがそれでいいと思っても、周りの人が聞いたら変に思う。乱暴な言葉が引き金になって、何かの問題になる場合もある。高学年に近づくにつれ、児童は友だちに手紙を出すことが頻繁になったり、携帯電話を持つとメールを出すことが日常化したりしてくる。そこで手紙やメールをやりとりしていると、さまざまな理由で衝突するときがある。内容の受け止め方でひどく誤解を受ける場合もある。顔をあわせてのコミュニケーションと、手紙やメールでのコミュニケーションでの伝わる内容が違うということを本時で学ぶようにする。そして、相手に直接会えなくても、相手を感じ、尊重できる文章を考えられるようにする。

#### 3 本時

##### (1) 情報モラル指導のねらい (a2-1) (c2-1)

メールを受ける側の気持ちを考えて文章を組み立てることを理解する

##### (2) 準備




パソコン、プロジェクタ、スクリーン、プレゼンテーションソフト、ワークシート

##### (3) 評価

○班の友だちと、メールの書き方の問題について話し合うことができた。

○受け取ったときの相手の気持ちを考えて、手紙（メール）を書くことを理解した。

(4) 展開

教材	学習活動・内容	指導上の留意点	配時
<p>手紙やメールのやりとりをしたことがあるかな。どんな気持ちになったことがあるかな。</p> 	<p>1 手紙やメールのやりとりをしたことがあるか、したときの感想を班で話し合う。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>手紙のやりとりは楽しい。</li> <li>文章に悩む。</li> <li>内容のことでけんかしたことがある。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>友だち同士の手紙のやりとり、先生や年上の人への手紙、調べ活動の取材など、具体的な場面を振り返らせる。</li> <li>楽しかったことも発表させ、手紙やメールの良さについても触れるようにする。</li> </ul>	2
<p>めあて 手紙やメールの書き方について考えてみよう</p>	<p>2 本時のめあてを確認する。</p> <p>めあて</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;"> <p>手紙やメールの書き方について考えよう</p> </div>		1
<p>まもるとけんいちが野球クラブに入っていて、とても仲が良かった。</p> <p>休み時間などでもよくいっしょに遊んでいた。</p> <p>しかし、周りの友だちは、2人の会話を聞いていた。</p> <p>「ボールをこらしたぞ。」 「なにやってんだよ、要なところに出てるな。」 「けんいちが野球クラブなんだよ。」 「お前がもっとジャンプしないからだよ。ほか」 などという言葉をよく聞かされていた。</p>	<p>3 教材を読んで、主人公の問題点について話し合う。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>手紙の内容が友だちを傷つけている。</li> <li>主人公は、本当は友達を傷つけれなかった。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>日頃仲のよい友だちとの言葉遣いについても振り返らせる。</li> <li>手紙をもらったときの友だちの気持ちを考えさせる。</li> </ul>	7
<p>周りの友だちは少し気になっていたが、親友同士だから気持ちが悪く感じていると、2人とも笑顔でいた。</p> <p>最近、2人は、けいたい電話を買って帰って、家でもけいたい電話で話をしていて、もちろん、けいたい電話の音も、ひどい言葉がはびかっていた。</p>	<p>た。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>日頃の言葉遣いが問題。</li> <li>はげます文章を変えるべき。</li> </ul>		
<p>日曜日、野球クラブの試合があった。2人とも試合に出て、練習の成果をはっきりと見せた。</p>			
<p>ところが、けんいちがけいだいについているとき、けんいちがけんいちのメールを見てしまった。まさか、それがきっかけで高が入れ、結果チームは負けしてしまった。</p> <p>その夜、まもるは、けんいちが寝込んでいたからと、けいだい電話でけんいちにメールを送ることにした。</p>			
<p>しかし、けんいちからメールの返事はこなかった。</p> <p>それどころか学校でもけんいちには、まもるに顔を合わせようとせず、いっしょに遊ばなかった。</p>			
<p>気がついたまもるは、ほかの友だちに相談した。</p> <p>ほかの友だちは、メールの内容を見て、なっとくした。</p> <p>「これじゃあ、けんいちはずっと落ち込むじゃないの？まもると相談したくなるよ。」</p> <p>まもるは、けんいちをばげますつもりだったのに、弱がけなかつたんだらう。</p>			
<p>メールの内容はこうだった。</p> <p>『けんいちへ、どじだつたなあ。フライをとうとうして靴がなげて、けんいち、いつもそういうところがあるよな。おれはトット打ったけど、試合も負けちゃったし、次の試合は足をひっぱるよ、まもるよ！』</p>			
<p>まもるの問題について、話し合ってみよう</p> 			
<p>どんなメールなら、まもるは元気になるのか考えてみよう</p> 	<p>4 どんな手紙なら、友だちは元気になるか、主人公とけんかしないですむか考える。</p>		3
<p>まとめ 受け取ったときの相手の気持ちを考えて、手紙やメールを書こう</p>	<p>5 本時の学習を振り返る。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ワークシートに振り返りを書く。</li> </ul>		2

# 情報モラル学習のプリント

( ) 月 ( ) 日 ( ) 回目 名前 ( )

☆ めあて

--

☆ メモ（自分の考えを書いたり, 大切な文章を書いたりしよう。）




☆ 今日の学習内容をよく理解することができましたか？（○をつけよう）

よく分かった    大体分かった    あまりわからなかった    まったくわからなかった

☆ よく班で話し合ったり, 意見を言ったりすることができましたか？（同じ）

よくできた    大体できた    あまりできなかつた    まったくできなかつた

☆ 今日の情報モラルの学習で, 学んだことや感想を書こう