互いの学びの質を高め合う協同性を育てるための支援のあり方 - 個性を生かした異年齢とのかかわりを中心に -

第2学年 生活科学習指導案

幼稚園教育,生活科研究室

1 単元 「みんなあつまれやっほいほい」

2 指導観

【こんな子どもだから】

【2年生】

本学級の子どもたちは、1学期の「たんけんはっけん大ぼうけん」の学習で校区探検に出かけ、校区の特徴に気付き、見つけた自慢を発表している。また、普段何気なく通っている通学路も、見方を変えて歩くことで、自然の変化や町の様子について新たな発見があることに気付くことができた。これらの活動を通して、自分たちの住んでいる地域に親しみや愛着をもち、地域への関心が高まりつつある。また、1学期に児童集会を経験し、クラスでゲームの出し物をしてたくさんのお客さんを呼んで遊んだことで、みんなで楽しむ活動についてある程度はイメージできている。

地域の人々や異年齢とのかかわりについては,まず,運動会で「まつり唄」の踊りを 地域の方から学び,一緒に踊る活動を通して,地域の人々が自分たちの学習に協力して くれることに感謝し,これからも大切にしようという気持ちをもっている。3年生との かかわりについては,1年生の時にクラスのゲーム遊びに招待してもらっている。その 中で,「2年生ってすごいな。」という気持ちを抱いていた子も多い。しかし,その後の かかわりの機会はなく,休み時間の遊びの中でもほとんど見られない。

課題に対しては、どの子どもも意欲的に取り組み、活動を通してそれぞれの子どもに気付きが生まれてきている。しかし、気付きをもとに新しく考えたり工夫したりする姿はあまり見られない。子どもの気付きが深まり、活動を工夫しようと考えるような交流の場が必要である。

【3年生】

本校の3年生は、社会科で自分たちが住んでいる町に興味をもち、意欲的に調べている。校区探検をする中で、自分たちが住む町の様子を詳しく知り、特に興味をもったことについては、インタビューをして調べ、地域の人々とのかかわりも深めている。2年生よりも校区の様子や地域の人に詳しく、自分が住む地域の特色をよく理解しているといえる。また、2年生のときには各クラスで「みんなあつまれやっほいほい」で、いろいるな人を招待して楽しんでもらう活動をしている。クラス内でリハーサルをした後、保護者と地域の方を呼んで一回目の活動をし、その反省をもとに1年生を呼んで二回目の活動を行っている。また、学校全体の集会行事では、各クラスの出し物にも二度取り組んでおり、経験も豊富である。

課題に対し、意欲的に取り組む子どもが多い。総合的な学習の時間の発表でも、調べたことを相手にわかりやすく伝えるために意欲的に資料を作成し、発表することができた。今後も、相手にわかりやすく話す力をさらに伸ばすための経験を積むことが大切である。

【こんな教材で】

【2年生】

「みんなあつまれやっほいほい」は,自分たちの願いをもって,地域のよさや自慢を取り入れたお祭りを開くものである。今までかかわってきた地域の方をゲストティーチャーとして迎え,地域のことについての話を聞いたり,「まつり唄」の踊りを踊ったりする中で,地域や,地域に住む人への親しみや愛着をもつことができる。また,よりよいお祭りにするために,昨年の経験を生かして3年生からアドバイスしてもらうことで,3年生や同じ学年の友達とのかかわりが増え,それぞれの個性を生かしながら活動することができる。これらの活動を通して,新しいことに気付き,考えたり工夫したりすることができると考える。本教材は,たくさんの人とのかかわりを通して,今後の活動にも生かすことのできる人とのつながりをもちながら,学びの質を高めることができる教材である。

【3年生】

昨年の活動や,全校集会での経験を生かして活動することができる教材である。異学年児童との交流の機会が少ない3年生の児童にとっては,2年生が伝えようとしていることに気を付けて聞いたり,自分の考えを下級生に分かりやすく伝えようと工夫したりできるよい機会であるともいえる。自分の考えを相手に伝え,理解してもらったり,喜んでもらったりすることで,自分のこれまでの学習は意味のあるものであり,下級生の役に立つことができた自分に自信をもつことができるのではないかと考える。

【こんな子どもに】

【2年生】

友達や地域の人々,3年生など身近な人々に進んでかかわり,尋ねたり教えてもらったりする中で,みんなで考えたテーマに向かってお祭りをつくりあげようとする子ども。

身の回りの素材や自然の物を利用しておもちゃを作ったり ,遊びのルールを工夫したりして楽しんで遊ぶことができる子ども。

お祭りの計画を立てて実行する中で,地域の人々との交流を深め,地域のよさに気付いたり地域への愛着を深めたりする子ども。

交流した地域の方や3年生と,これからもかかわりを広げていくことができる子ども。

【3年生】

これまでの体験や学習で学んだことを生かして,自分の考えを2年生に分かりやすく伝え,一緒に楽しく活動することができる子ども。

【こんな方法で】

互いが認め合い,高め合う活動づくり

意識が連続する課題設定の工夫

- ・ 1学期の学習を生かして,地域のよさや,地域に伝わる踊りをお祭りに取り入れ ることで,地域への親しみをもち,お祭りへの意識を高めながら活動できるように する。
- ・ お祭りのテーマを共有することで,みんなが笑顔になれるようなお祭りであると

いうことを常に意識できるようにする。

- ・ 各クラスで話し合ったことをもとに代表者が話し合い,お祭りの内容を決めていくことで,自分たちでお祭りをつくっているという意識をもたせる。
- ・ 身近な人からのアドバイスを生かしながら活動をよりよいものにし,充実させて いくことができるようにする。

関係を生み出すグループ構成の在り方

・ 子どもの興味・関心をもとに 5 人程度のグループをつくることで,子ども同士がかかわり合い,学び合いながら活動が進むようにする。

個性を生かした異年齢とのかかわらせ方

異年齢とのかかわりを位置づけた学習過程の工夫

- ・ 地域の方から話を聞くことで,今まで気付かなかった地域のよさに気付くことが できるようにする。
- ・ 3年生との交流を取り入れる。いろいろな人を呼んで楽しんでもらう活動を経験 している3年生からアドバイスをもらうことで,お祭りをよりよくするための工夫 を考えることができるようにする。

学びの質をとらえた見取り

子どもの言葉,活動,振り返りカードなどからの見取り

・ 振り返りカードに、感じたこと、わかったこと、もっと知りたいことを分けて書かせることで、子どもの学びを見取り、環境を構成し直したり、かかわりが生まれるような声かけをしたりして指導に生かす。

3 単元の目標

身の回りの素材や自然の物を利用しておもちゃを作ったり,遊びのルールを工夫したりして,身近な人と一緒に遊ぶ楽しさを味わうことができる。

お祭りの計画を立て,実行する中で,地域の人々との交流を深めるとともに,地域への愛着をもつことができる。

友達や地域の方とかかわることで,友達や自分のよさに気付くことができる。

4 指導計画

		学習活動と内容	教師の支援	期待できる姿
J	1	いろいろなお祭り	子どもたちの経験を発	校区の夏祭りに行った
か		について知っている	表させながら,知っている	よ。
む		ことを話し合う。	ことを認め,お祭りには	放生会に行ったよ。
			人々の願いが込められて	
			いることを知らせる。	
			子どもたちがよく知っ	
			ている校区の夏祭りを想	
			起させ ,「まつり唄」があ	
			ることに気付かせる。	
	1	地域の方の話を聞	地域の方をゲストティ	初めて知ったよ。
		<.	ーチャーとして迎え,話を	この校区がますます好
			していただく。	きになったよ。

	1			
			・校区のよさについて	自分たちでもお祭りを
			・校区で行われている祭り	したい。
			について	
			・「まつり唄」ができたい	
			きさつや,それに込めら	
			れている願いなど。	
	1	自分たちのお祭り	前時のゲストティーチ	みんなが仲良くなるよ
		について話し合う。	ャーの話や,運動会で踊っ	うなお祭りにしたい。
		・どんなお祭りにし	た「まつり唄」などを想起	「まつり唄」をみんなで
		たいか考える。	させる。	踊って仲良くなりたい。
			地域の特色を生かした	
			祭りになるような声かけ	
			をする。(「まつり唄」)	
		・だれを招待するか	お世話になっている人,	お家の人や地域の方を
			身近な人について考えさ	呼びたいね。
			せる。	おじいちゃんやおばあ
			楽しい遊びえを教えて	ちゃんを呼びたいな。
			あげたい人について考え	1 年生を呼んで ,遊びの
			させる。	楽しさを教えてあげたい
				ね。
≥		お祭りの計画を立		
<		てる。		
る		・お祭りの名前	各クラスで話し合った	みんな友だちワクワク
			子どもたちの思いを大事	ドキドキえがおまつり
			にしながら,クラスの代表	
			児童を集めてお祭りの名	
			前を決定する。	
	1	・お祭りの内容を決	お祭りの願いに近付く	お店を出したい。
		める。	ための祭りの内容を考え	おみこしを作りたい。
			させる。	「まつり唄」を踊りたい。
			させる。 ゲストティーチャーの	「まつり唄」を踊りたい。 群読をしたい。
			-	•
			ゲストティーチャーの	群読をしたい。
			ゲストティーチャーの 話を想起させ ,「まつり唄」	群読をしたい。 歌を歌いたい。
			ゲストティーチャーの 話を想起させ ,「まつり唄」 を取り入れていけるよう	群読をしたい。 歌を歌いたい。 ゲームみたいなことを
			ゲストティーチャーの 話を想起させ ,「まつり唄」 を取り入れていけるよう にする。	群読をしたい。 歌を歌いたい。 ゲームみたいなことを して,みんなを楽しませた
			ゲストティーチャーの 話を想起させ、「まつり唄」 を取り入れていけるよう にする。 事前に、お祭りに関係の	群読をしたい。 歌を歌いたい。 ゲームみたいなことを して,みんなを楽しませた い。(輪投げ,魚つり,く
			ゲストティーチャーの 話を想起させ、「まつり唄」 を取り入れていけるよう にする。 事前に、お祭りに関係の ある群読をしたり、歌を歌	群読をしたい。 歌を歌いたい。 ゲームみたいなことを して,みんなを楽しませた い。(輪投げ,魚つり,く じびき)
			ゲストティーチャーの 話を想起させ、「まつり唄」 を取り入れていけるよう にする。 事前に、お祭りに関係の ある群読をしたり、歌を歌 ったりしておく。	群読をしたい。 歌を歌いたい。 ゲームみたいなことを して,みんなを楽しませた い。(輪投げ,魚つり,く じびき) どんぐりやまつぼっく
			ゲストティーチャーの 話を想起させ、「まつり唄」 を取り入れていけるよう にする。 事前に、お祭りに関係の ある群読をしたり、歌を歌 ったりしておく。 事前に作っておいた牛 乳パックや木の実で作っ	群読をしたい。 歌を歌いたい。 ゲームみたいなことを して,みんなを楽しませた い。(輪投げ,魚つり,く じびき) どんぐりやまつぼっく りでおもちゃを作りたい。 牛乳パックが使えそう
			ゲストティーチャーの 話を想起させ、「まつり唄」 を取り入れていけるよう にする。 事前に、お祭りに関係の ある群読をしたり、歌を歌 ったりしておく。 事前に作っておいた牛	群読をしたい。 歌を歌いたい。 ゲームみたいなことを して,みんなを楽しませた い。(輪投げ,魚つり,く じびき) どんぐりやまつぼっく りでおもちゃを作りたい。

		る。	
	・学年全体で取り組	各クラスの案を取り入	
	むことと,クラス	れ,決定していくことで,	
	で取り組むことを	子どもが , 自分たちで祭り	
	決定する。	をつくっていっていると	
		いう思いをもつことがで	
		きるようにする。	
1	クラスの出店を決	お祭りのテーマや活動	輪投げ
	定し,グループ分け	場所を考えながら,自分た	ボーリング
	をする。	ちにできそうな活動を考	くじ
		えさせる。	おばけやしきをしたい
		やってみたい出し物の	けど ,場所が狭いから難し
		希望をとり,グループをつ	いね。
		くる。	英語ゲームは ,わからな
		子ども同士のかかわり	い人がいたらさみしい思
		合いが生まれるよう , 人数	いをするからやめよう。
		を5~6人程度にする。	家にある牛乳パックが
		自分の役割が決まった	使えそうだね。
		ら,材料を集めておくよう	公園にどんぐりが落ち
		声かけをする。	ていたよ。
6	グループごとにお	グループの中でのリー	みんなが友達になれる
	まつりに向けてのめ	ダーを決め,リーダーを中	ようにするために ,知らな
	あてを決め,何をい	心に話し合いを進めさせ	い人同士を対戦させよう。
	くつ作るか考え,準	る。	お祭りをもりあげるた
	備を始める。	お祭りのテーマを達成	めに ,おもしろい顔をして
		するためのめあてを考え	みんなを笑わせよう。
		させる。	みんなが笑顔になれる
		活動に必要と思われる	ように ,ゲームに負けても
		物を準備しておく。	景品をあげよう。
		おもちゃ作りの本や見	給食のゼリーカップを
		本を準備する。	取っておこう。 けん玉作り
		自力で活動させ,何がで	に使えるね。
		きて何ができないのか,は	けん玉のひもが細いと
		っきりさせる。	すぐからまってしまうね。
		できるようになったこ	こうやったらいいよ(活
		とを友達に教えながら活	動する中で見つけたこつ
		動する。	を教える)。
			()さんって , 上手
			だね。
		活動が難しくなってき	景品が ,これで足りるか
		たとき,誰か教えてくれそ	な?
		うな人はいないか考えさ	お客さんは ,楽しんでく

	T		
		せる。	れるかな。
1	3 年生に招待状を	今活動していること , 困	お祭りの内容を少し書
	書く。	っていること,3 年生に教	こう。
		えてもらいたいことを書	自分が頑張ってきたこと
		かせる。	を書こう。
1	3 年生からアドバ	事前に3年生に目的を	このゲーム ,とても楽し
本	イスをもらう。	話し,アドバイスの視点を	いね。
時		与えておく。	1 年生には難しいかも
		・遊び方(ルールや難易度)	しれないね。
		・商品のこと(数 ,丈夫さ)	こんな言葉をかけても
		・店員の様子(声のかけ方	らったらうれしいよ。
		や案内の仕方)	お客さんの目を見て話
		・その他(店のつくり方,	すと気持ちが伝わるよ。
		並べ方など)	もっと笑顔で言うとい
			いよ。
			くじの景品が少ないね。
1	前時学習の振り返	項目を分けて書かせる。	作り終わったからシー
	りを書かせる。	メモしたものを掲示し,	ルを貼ろう。
	・ほめてもらってう	3 年生からのアドバイス	お客さんを呼ぶ練習も
	れしかったこと	を意識しながら活動でき	しないといけないね。
	・質問したこと	るようにする。達成した内	
	・アドバイスしても	容については,シールを貼	
	らったこと	るなどして , 活動の状況が	
	・その場で試してみ	分かるようにする。	
	たこと		
	・これから工夫しよ		
	うと思うこと		
	3 年生からもらっ		
	たアドバイスをメモ		
	して,必要なものを		
	準備する。		
1	お祭り本番に向け	書き方が思いつかない	
	て招待状を渡す人を	児童には,どんな招待状を	
	考え,書く。	もらったらうれしいか考	
		えさせる。	
1	○○まつり唄,群	各クラスで練習してい	
	読,お祭りの歌の練	るものを , 学年全体で合わ	
	習をする。	せる。	
5	もっと良いお祭り	3 年生との交流で見え	
	にするために工夫す	た課題を解決するため,必	
	る。	要な道具をそろえておく。	
<u> </u>	1		

			フドバノフのメエナエ	
			アドバイスのメモを活	
			用させる。	
	1	保護者を呼んで,	児童の頑張りを賞賛す	お客さんが少ないから
		お祭りをする。	る。	呼んで来よう。
			声のかけ方が足りない	
			グループは,一緒に声かけ	
			をする。	
	2	1年生と,地域の	一回目のお祭りでの反	
		お年寄りを呼んでお	省を生かすことができる	
		祭りをする。	よう,声かけをする。	
深	1	お祭りを振り返	地域の方々や3年生へ	お客さんがたくさん来
め		る。	の感謝の気持ちをもつこ	てうれしかった。
る		・めあては達成でき	とができるようにする。	お客さんが喜んでくれ
		たか。	活動を振り返って,自分	た。
		・活動を振り返って	の成長についても考えさ	地域の方やお友達と一
		考えたこと。	せる。	緒に活動して ,できるよう
	1	協力していただい	感謝の思いや , 自分の成	になったことが増えた。
		た地域の方や3年生	長を書くようにする。	○○のいいところをま
		に感謝の気持ちを伝		た見つけたよ。
		える。		
		・お礼の手紙を書く		

5 本時

平成20年10月8日(水) 体育館

6 本時の目標

【2年生】 3年生を呼んでリハーサルをし、アドバイスをもらいながら、お祭りのテーマに近付くための工夫を考え、改善する目標をもつことができる。

【3年生】 自分の考えを2年生に分かりやすく伝えることができる。 2年生にお祭りのアドバイスをすることで,自分自身の成長に気付くことが できる。

7 本時指導の考え方

子どもたちはこれまでに、地域の方から夏祭りや「まつり唄」についての話を聞いたり、 自分の経験を思い出したりしながら、祭りについてのイメージをもち、自分たちの祭りのめ あてをもって活動をしてきている。身の回りにあるものを使ったり、牛乳パックを利用した りして、みんなが仲良くなる楽しいお祭りになるよう準備を進めているところである。

本時は、お祭りのリハーサルを行う。各グループにアドバイス役の3年生を呼び、社会科の学習や昨年の経験をもとにアドバイスをもらう時間である。3年生から、「みんなが仲良くなるためにはどうしたらよいか」という視点でアドバイスをもらうことで、お祭りを経験していない2年生には新たな気付きが生まれ、お祭りをもっと良くするために考え、工夫する活動へとつなぐことができる。昨年お祭りに招待してくれた3年生を呼んで2年生が質問を

することで,3年生の学びが深まったり自信がついたりすることも考えられる。2年生と3年生,または2年生同士のかかわりが深まり,互いの気付きが深まるよう,賞賛したり,声かけをしたりしていきたい。

8 準備

【子ども】2年生・・・お祭りで使う道具

【教師】アドバイスの視点を書いたカード,グループ学習の流れを書いたカード CD デッキ

9 本時の展開

学習内容

1 本時のめあてをもつ。

前時までの学習を振り返る。

3年生に書いた手紙の内容を発表し, 本時めあてをもつ。

- ・遊び方(ゲームのルールや難易度)
- ・商品のこと(製作物の数,丈夫さ)
- ・店員の様子(声のかけ方や案内の仕方)
- ・その他(店のつくり方,並べ方など)

【2年生】

お祭りをもっとよくするために,3年生からアドバイスをもらおう。

【3年生】

2年生のいいところや,お祭りをもっと良くするための工夫を,わかりやすく伝えよう。

2 グループごとに活動する。

お店の紹介をする。

- ・2年生はお店の人になること
- ・3年生はお客さんになること

3 年生からアドバイスをもらったり, 3 年生に質問をしたりする。

輪投げは難しいかな。

1年生にはちょっと難しそうだから,距離を短くしたほうがいいよ。

牛乳パックのおもち ゃは楽しめるかな。 牛乳パックに貼る紙が はじめからあったらで きそうだよ。

指導上の留意点

事前に,グループごとに場の設定をして おく。

これまでの学習を想起させながら,お互 いの意欲を高め,本時学習のめあてをもた せる。

3年生への手紙に書いたことを発表させることで、アドバイスの視点を明確にする。 2年生には、お店の紹介をしてアドバイスをもらうことと、分からないことを質問することを伝える。

3年生には、良いところを褒めること、 工夫が必要なところはアドバイスしたり、 実際にやって見せたりすることを伝える。

グループごとにあいさつをすることから 始め、かかわりやすい場の雰囲気をつくる。 グループ活動がスムーズに進むように、 アドバイスの視点を書いたカードと、グル ープ学習の流れを書いたカードを準備す る。

3年生が2年生の頑張りを褒めたり,アドバイスしたりしていることを認めることで,2年生と3年生の活動への意欲を高める。

各グループを回りながら,子ども同士のかかわりをメモしておき,学びの質を見取る手がかりとする。

アドバイスや質問があまり出ていないと きは,子どもの言葉や表情をしっかり見な

声のかけ方はいいか な。 声が大きくていいね。「こちら へどうぞ」と手を引いてもらう とうれしいし、もっとよくなる と思うよ。

もっとお店らしくで きないかな 看板がもっと目立つようにし っかり色をぬったらいいよ。

3 今日の学習を振り返る。

グループで、2年生が本時で3年生から学んだことや、次の時間に生かしていきたいことを話す。(グループでの活動)本時で交流したことのよさを互いに伝え合う。(全体での活動)

がら,かかわり合いがうまれるよう声かけをする。

3年生からのアドバイスは,言葉だけでなく,その場で改善できることは実際にやって見せてもらったり,物を動かして試してもらったりすることも大事にしていく。

3年生やグループの友達と,めあてに向かって進んでかかわろうとしている。

【行動・発言・記録分析】 お祭りをもっとよくするために,進んで 質問をしたり,アドバイスを受けたこと を試してみたりしている。

【行動・発言・記録分析】 お祭りをもっとよくするための工夫に 気付くことができる。

【行動・発言・記録分析】

アドバイスの視点を中心に,3年生から 褒めてもらってうれしかったことや,これ から工夫していこうと思うことなどを交流 させる。

お祭りをよりよくするための工夫に気付き,次時からの活動への意欲をもつことができる。

【行動・発言・記録分析】