国語科学習指導案

- 1. 単元名 よくきいて あてよう「わたしは、なんでしょう」
- 2. 単元のねらい
 - 出題・質問・応答のやり取りをして、クイズを楽しんでいる。【関心・意欲・態度】
 - 当ててほしいものの特徴を聞き手に分かりやすく話し,分からないことや詳しく聞 きたいことを尋ねたり, 答えたりすることができる。 【話す・聞く】
- 3. 指導にあたって
 - こんな子どもだから 本学級の子どもたちは、日常生活の 中で、話をすることが好きで、学校で 楽しかったことや頑張ったことなど, 身近な出来事を進んで話す子どもが多 い。しかし,まだ一方的に話すことの 方が多く, 相手の話に耳を傾けたり, 聞き返したりするまでには育っていな
 - い。 子どもたちは、単元「みんなにしら では 夏休みにしたこと せたいこと」では、夏休みにしたこと や楽しかったことを具体物を使い、身 近な出来事を楽しく話すことができた。 また、話し手の話を受けて質問をする ことまでは経験してきている。
 - 本単元は、クイズに参加する人同士 が、聞き手と話し手との立場に交互に 立ちながら、必要感をもち、目的と相! 手に応じ「尋ねたり応答したりするこ! と」を行う経験を通して,正確に伝え 合う力が高まることをねらっている。 また,この学習を通して,聞き手が話 し手を思いやり、話し手が聞き手を配 慮してともに協力し合って通じ合いを! 成立させるという, 通じ合いの基本と もいうべき心や態度を養うことができ ると考える。

キラキラ学習とのかかわり

- 子どもたちは,生活科「とびだせ あそびたい」の学習で、自然物や身の 回りのものを利用して遊びを考え, さ らに楽しめるように工夫し, 発展させ て遊んだ。それを絵や文に表し,いき いきと友だちに伝えていた。これは, 国語科で発表の仕方や話の聞き方につ いて繰り返し学習してきたことで,自 分の思いや願いを相手に伝えることが できるようになったからだと考える。
- 本単元「わたしは、なんでしょう」 は, クイズの学習を通して, 特徴が分 かるようにはっきり話したり, 答えを 予想しながら尋ねたりそれに答えたり して応答を楽しむ学習である。やりと りをグループから全体へと広げ, 友だ ちの前で話す経験を多く積むことで表 現する力を高めていきたい。自分が分 からないことを聞き返したり、もっと 知りたいことを聞き出したり, その受 け答えとして話し手は, さらに分かっ てもらうよう話すことで,表現する力 を養うことができるのではないかと考 える。また、この力は生活科の学習に おける交流活動の場に生かされるのでは ないかと考える。

んな支援で

- つかむ段階で、子どもたちの身近なものを問題にして教師がクイズを出題する、 とで,クイズの方法や問題の作り方を理解させたり,興味・関心をもたせたりする。 また、さぐる段階でも教師が聞き手になって尋ねることで、クイズの手順を理解さ せ, さらに意欲を高めさせる。
- クイズの手順を視覚的に示し、教室に掲示しておくことで、クイズのやりかたを 理解させる。
- やり取りをグループから全体へと広げることによって話す経験を多く積ませ、自 信をもって話すことができるようにさせる。
- 当ててほしいものの特徴を多く書き出させ,その中からヒントを選ばせることで, 自分の伝えたいことをはっきりさせたり、聞き手に答えを予想させながら質問を考

んな 力

- 出題・質問・応答のやり取りをしてクイズを楽しむことができる。
- てほしいものの特徴を聞き手に分かりやすく話すことができる。 当て \circ
- 大事なことを落とさないようにしながら、分からないことや詳しく聞きたいこと を尋ねることができる。

4. 主な学習活動と内容・評価規準および教師の支援 (5時間)

学習過程 (配時)	主な学習活動と内容	評価規準 (評価方法)	教師の支援
つかむ(2)	 「わたしは、なんでしょう」クイズの方法を知り、学習の見通しをもつ。 ○教師の問題提示に対する応答 ○クイズのルール作り・クイズの手順・応答のしかた 2.クイズの問題を作る① 決定 		 ※ と 質問 で と の で と の で と り が あ る こ の か た ら 意 あ な げ に を と 実 い か あ る こ の の せ か 場 的 で と り に を も の の さ と が あ る こ か た ら 意 あ な が で と り に を も の の さ せ か い か ま る り と で き 由 題 f に を を ま に を と 実 か で き 由 題 f に で り や で ら に を と 実 か で ら に を と 実 か が ら に を と 実 か い が ら に を と 実 か い が ら に を と ま い が ら に を か い が ら に な が ら に を か い が ら に な が ら に な が ら に か い が ら に な か い が ら に な か い が ら に な か い が ら に か い が ら に な か い が ら に な か い が ら に な か い が ら に な か い が ら に な か い が ら に な か い が ら に か い が ら に な か い が ら に か い が ら に な か い が ら か い が ら に な か い が ら に な か い が ら に な か い が ら い が ら い か い か ら に な か い が ら に な か い が ら に な か い が ら に な か い が ら な が ら に な か い が ら な が ら に か い が ら に な か い が ら に な か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら な が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に な か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら に か い が ら い が ら い い い が ら い が ら な が ら に か い が ら い い が ら い い が ら い が ら い い い い が ら か い が ら い い い が ら い い い い い ら い い い い い い
さ ぐ る (2) 本4/5	3. クイズの問題を作り とントを考える。 ① () 当でではいいでは、ではいいでは、ではいいでは、ではいいでは、では、では、では、では、では、では、では、では、では、では、では、では、で	ヒントに書く内容 が分かり、楽しんで 問題を作っている。 (カード) 【話す・聞く】 特徴が分かる に話したり、答えを	※ 出際こうない 自り みが 方のとズ高 を聞いるか 自り みが を
ふり返る (1)	5.「わたしは、なんでしょう」クイズをする。 ○クイズの手順の確認 ○全体の場でクイズ ○活動のふり返り	【	※ 話る。

5. 本 時 (4/5)

1年 組教室

6. 本時目標

- グループでクイズのやり取りを楽しんでいる。 【関心・意欲・態度】
- はっきりした発音でクイズを出題したり、聞き手の質問にあった応答をしたり することができる。 【話す・聞く】
- ○友だちの話を最後まで聞き、答えを予想しながら尋ねることができる。

【話す・聞く】

7. 本時指導の考え方

本時までに子どもたちは、教師の問題提示によってクイズの方法を知ったり、 ルールを作ったりしてそのような活動を通して、自分たちもクイズをしてみたい という意欲をもっている。そこで子どもたちはクイズの問題やヒントを考えてお り、クイズを出し合うことをを楽しみにしている。

本時では、はっきりとした発音で話したり、問題のヒントをよく聞いて質問したり、それに答えたりして、クイズのやり取りを楽しむことをねらいとしている。

そのために、教師が聞き手となり尋ね方の手本を見せることで、やり取りの 仕方やクイズの手順を理解させ、意欲を高めさせていきたい。さらに、これま での学習で学んだ、発表の仕方・話の聞き方の観点を掲示することで、話をす る時や聞く時のめあてをもつことができると考える。

まず、「『わたしは、なんでしょう』クイズをグループでしよう」というめあて を確かめる。その際、話し手や聞き手の観点を明らかにし、具体的な目標をもた せる。

次に、クイズの話し方や質問の仕方を確認する。その際に教師が聞き手となり、 尋ね方の手本をみせることで、やり取りの仕方やクイズの手順を理解させ、意欲 を高めさせたい。また、クイズの手順と発表の仕方・話の聞き方の観点を掲示し ておき、確認するようにする。

そして、4、5人のグループごとに、クイズのやり取りをさせていく。子どもたちがクイズのやり取りをしている間、グループを回り、本時目標が達成できていない子どもたちに助言していく。なかなか答えが出ないグループには、「5回質問しても分からなかったら正解を言ってもらう」といったような進行がスムーズにいくようなルールを提案するなど、原因を見極め、適切な支援をする。グルーピングについては、発表内容が片寄らないように配慮する。クイズが一人終わるごとに出題者と答えをメモさせることで、学習をふり返らせる際に生かすようにさせる。

最後に、聞き手に分かるように話したり、答えを予想しながら質問したりしていたかなど をふり返りカードに書かせることで、学習全体についての自己評価をし、全体の場で発表す るようにする。

8. 準 備

- (児 童) クイズカード
- (教 師) ふり返りカード 発表の記録カード 発表の仕方・話の聞き方の掲示物 クイズの手順の掲示物

9. 本時学習の展開

主な学習活動 と 内容

教師の支援

1. これまでの学習をふり返り,本時の めあてを確認する。 ※ 前時で考えたクイズのやり取りをすることを確認する。

グループで「わたしは, なんでしょう」クイズをしよう。

- ・話し手・・・相手に問題がよく分かるように話す。尋ねられたことにきちんと答える。
- ・聞き手・・・答えを予想しながら尋ねる
- 2. クイズの話し方、質問の仕方を確認する。
 - ○進め方の確認
 - ・ 出題 (ヒント2つ)
 - · 質問 (一人1回)
 - ・応答(質問した順に)
 - ・正解(全員不正解の場合はヒントをもう1つ言う)
 - ○話し方・聞き方の確認
 - はっきりとした発音で話す
 - 問題や友だちの質問をしっかり 聞く
 - 聞きたいことが分かるように質問する
 - ・丁寧な言葉で話す
- 3. グループになってクイズを出し合う。
 - ○クイズの手順の確認
 - ○出題者の順番の確認
 - ○出題者と答えを記録

- ※ 発表内容が偏らないように、 事前にグルーピングしておく。
- ※ 教師が聞き手となり尋ね方の手本をみせたりクイズの手順を掲示したりすることで、やり取りの仕方やクイズの手順を理解させ、意欲を高めさせる。
- ※ 話し方・聞き方を掲示することで、話す・聞くのめあてをもたせる。
- ※ 活動がスムーズにできるように、個別に声かけをしていく。
- ※ クイズが一人終わるごとに 出題者の名前と答えをメモす ることで、ふり返る際に生か すようにさせる。

= 評価規準

【話す・聞く】

- 話し手は、声の大きさに気をつけて、聞き手に分かるよう に話したり、聞き手の質問にあった応答をしている。
- 聞き手は、友だちの話を最後まで聞き、答えを予想しながら尋ねている。 (行動観察・ふり返りカード)
- 4. 本時の学習をふり返り、次時の学習へのめあてをもつ。
 - ○「ふり返りカード」の記入
 - 話すときや聞くときのめあてを ふり返る
 - ○学習をふり返っての発表
 - ○次時のめあての確認

※ 聞き手に分かるように話したり、答えを予想しながら質しながらりしなどをありしたとで、 たりしてきかせることで、学習 と体についての自己評価をさる。